

(Paraiškos forma)

STEAM+ PARAIŠKA STEAM KRYPTIES PROGRAMŲ KONKURSUI

I. INFORMACIJA APIE PROGRAMOS VYKDYTOJĄ

--

(paraišką teikiančio juridinio asmens pavadinimas)

--

(juridinio asmens teisinė forma, juridinio asmens kodas)

--

(juridinio asmens adresas, pašto indeksas, tel., faks., el. paštas)

--

(kontakčio asmens vardas, pavardė, pareigos, tel., el. p.)

II. INFORMACIJA APIE PROGRAMĄ

1. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO VIETA

--

2. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO TERMINAI

--

(programos įgyvendinimo pradžia)

--

(programos įgyvendinimo pabaiga)

3. PROGRAMOS PAVADINIMAS

--

4. PROGRAMOS TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

--

5. PROGRAMOS 1 KRYPTIS – PRAKTIKA IR TYRIMAI GRĮSTA MOKYMOSI PATIRTIS

Veikla	Aprašymas
5.1. Gilinti ir plėtoti mokinių formaliojo ugdymo praktinę dalį STEAM dalykų srityje, sudarant sąlygas mokiniams atlikti praktinius tiriamuosius darbus aukštos kokybės įranga aprūpintose laboratorijose.	

5.2. Ugdyti mokinių kompetencijas ir plėtoti eksperimentinius bei manipuliacinius įgūdžius, sudarant galimybę atlikti praktines STEAM srities brandos, projektinių-tiriamųjų darbų proceso ir rezultato dalis (tyrimo arba produkto kūrimo), taip pat gabiems olimpiadoms besirengiantiems mokiniams naudotis aukštos kokybės įranga ir priemonėmis aprūpintomis laboratorijomis bei konsultuotis su aukštos kvalifikacijos specialistais.	
5.3. Populiarinti STEAM mokslinių tyrimų, inovacijų ir techninės kūrybos pasiekimus ir didinti jaunesniojo amžiaus (1–6 kl.) mokinių interesą STEAM dalykams, vykdant parengtas pažintines edukacinio pobūdžio STEAM veiklas.	
5.4. Populiarinti STEAM mokslinių tyrimų, inovacijų ir techninės kūrybos pasiekimus, inicijuojant ir organizuojant šviečiamuosius renginius (konkursus, stovyklas ir pan.) mokiniams.	
5.5. Sukurti savanoriškos veiklos vietas besimokantiejiems, siekiant skatinti domėjimąsi STEAM ugdymu ir ugdyti mokinių kompetencijas.	

6. NUMATOMI PROGRAMOS 1 KRYPTIES VEIKLŲ REZULTATŲ PASIEKIMO KRITERIJAI IR REIKŠMĖS

Pavadinimas, mato vnt.	Reikšmės
6.1. Formaliojo ugdymo praktinių STEAM užsiėmimų (1–3 akad. val.) 7–8 klasių mokiniams trukmė valandomis	
6.2. Formaliojo ugdymo STEAM užsiėmimuose (1–3 akad. val.) dalyvavusių 7–8 klasių mokinių skaičius	
6.3. Formaliojo ugdymo STEAM užsiėmimų (1–3 akad. val.) I–II gimn. kl. mokiniams trukmė valandomis	
6.4. Formaliojo ugdymo STEAM užsiėmimuose (1–3 akad. val.) dalyvavusių I–II gimn. kl. mokinių skaičius	
6.5. Formaliojo ugdymo STEAM užsiėmimų (1–3 akad. val.) III–IV gimn. kl. mokiniams trukmė valandomis	
6.6. Formaliojo ugdymo STEAM užsiėmimuose (1–3 akad. val.) dalyvavusių III–IV gimn. kl. mokinių skaičius	
6.7. Brandos, projektinių-tiriamųjų darbų rengėjų, olimpiadoms besiruošiančių mokinių, kuriuos sistemiškai konsultavo ekspertai, skaičius	
6.8. Vestų pažintinių edukacinio pobūdžio STEAM veiklų (1 akad. val.) 1–6 kl. mokiniams trukmė valandomis	
6.9. Edukacinio pobūdžio STEAM veiklose (1 akad. val.) dalyvavusių 1–6 kl. mokinių skaičius	
6.10. Suorganizuotų šviečiamųjų renginių mokiniams skaičius	
6.11. Suteiktų savanoriškos veiklos vietų besimokantiejiems skaičius	

7. PROGRAMOS 2 KRYPTIS – STEAM UGDYMO AKTUALIŲ PEDAGOGŲ UGDYMO PRAKTIKOS IR DIDAKTIKOS BEI SKAITMENINIŲ KOMPETENCIJŲ PLĖTOJIMAS

Veikla	Aprašymas
7.1. Siekiant tobulinti STEAM ugdymui aktualias mokytojų ugdymo praktikos ir didaktikos bei skaitmeninę kompetencijas, parengti pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas, derinant jas su savišvieta, gerosios patirties sklaida, dalyvavimu metodinėje veikloje.	

7.2. Plėtoti ugdymu užsiimančių asmenų ugdymo praktikos ir didaktikos bei skaitmeninę kompetencijas STEAM dalykų srityje, vykdant pagal naujausias metodikas parengtas pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas ir naudojant modernią laboratorinę įrangą ir priemones.	
7.3. Plėtoti mokytojų profesinio augimo kompetencijas, suteikiant praktinių žinių apie laboratorinės įrangos ir priemonių panaudojimo galimybes.	

8. NUMATOMI PROGRAMOS 2 KRYPTIES VEIKLŲ REZULTATŲ PASIEKIMO KRITERIJAI IR REIKŠMĖS

Pavadinimas, mato vnt.	Reikšmės
8.1. Sukurtų ir (ar) patobulintų pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programų (ne mažiau kaip 8 akad. val. trukmės) skaičius	
8.2. Pagal sukurtas pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas suorganizuotų ir vestų mokymų (~ 8 akad. val.) skaičius	
8.3. Kvalifikacijos tobulinimo programose dalyvavusių pedagoginių darbuotojų skaičius	
8.4. Suorganizuotų STEAM dalykų pedagogams aktualių šviečiamųjų renginių (tokių kaip kūrybinės dirbtuvės, laboratorinės įrangos, priemonių naudojimo mokymai ir pan.) (~ 4 akad. val.) skaičius	

III. PROGRAMOS FINANSAVIMAS

9. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO BIUDŽETAS 2025 METAIS

9.1. Iš Savivaldybės biudžeto reikalinga lėšų suma _____ tūkst. Eur.

9.2. DETALI LĖŠŲ POREIKIO ŠAMATA

Eil. Nr.	Išlaidų pavadinimas	Suma, Eur
1.	Prekės ir paslaugos (detalizuoti):	
1.1		
1.2		
1.3		
1.4		
	Prekės ir paslaugos iš viso:	
2.	Darbo užmokestis (detalizuoti):	
2.1.		
	Iš viso:	
	Darbo užmokestis ir „Sodra“:	
	Iš viso:	

10. KARTU SU PARAIŠKA PATEIKIAMAI DOKUMENTAI

Būtina pateikti:	Lapų skaičius
Programos vykdytojo VĮ Registrų centro išduotą Lietuvos Respublikos juridinių asmenų registro elektroninio sertifikuoto išrašo kopiją arba VĮ Registrų centro išduotą Lietuvos Respublikos juridinių asmenų registro išplėstinio išrašo kopiją	
Programos vykdytojo įstatų (nuostatų) patvirtintą kopiją	

Susipažinau su STEAM krypties programų finansavimo tvarkos aprašu, patvirtintu Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimu Nr. T-327 „Dėl STEAM krypties programų finansavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“ ir jo priedu STEAM+ programa, ir už paraiškoje pateiktus duomenis atsakau.

Informuojame Jus, kad Šiaulių miesto savivaldybės administracija (toliau – Savivaldybės administracija), kaip duomenų valdytojas (juridinio asmens kodas 188771865, adresas: Vasario 16-osios g. 62, Šiauliai, el. p. info@siauliai.lt, tel. Nr. (+370 41) 509490), Lietuvos Respublikos ir Europos Sąjungos teisės aktuose, reglamentuojančiuose asmens duomenų apsaugą, nustatyta tvarka rinks ir tvarkys asmens duomenis. Asmens duomenys Programos konkurso organizavimo ir administravimo bei visuomenės informavimo ir veiklos viešinimo (veiklos skaidrumo užtikrinimo) tikslais. Tvarkymo pagrindas – tvarkyti būtina, siekiant atlikti užduotį, vykdomą viešojo intereso labui arba vykdant duomenų valdytojui pavestas viešosios valdžios funkcijas. Asmens duomenys Savivaldybės administracijoje bus saugomi teisės aktų, reglamentuojančių duomenų saugojimo terminus, nustatyta tvarka ir gali būti teikiami tretiesiems asmenims, jeigu tai yra būtina Jūsų paraišką išnagrinėti, ir asmenims, kurie turi teisę šiuos duomenis gauti teisės aktų nustatyta tvarka. Duomenis pateikti privaloma, kad būtų įvertinta Jūsų paraiška. Jūs turite teisę kreiptis su prašymu susipažinti su asmens duomenimis, juos ištaisyti, ištrinti, apriboti jų tvarkymą, juos perkelti, taip pat turite teisę nesutikti su duomenų tvarkymu, pateikti skundą Valstybinei duomenų apsaugos inspekcijai (L. Sapiegos g. 17, Vilnius) ir pasikonsultuoti su Šiaulių miesto savivaldybės administracijos Duomenų apsaugos pareigūnu el. p. duomenuapsauga@siauliai.lt. Duomenų subjektų teisės įgyvendinamos Duomenų subjektų teisių įgyvendinimo Šiaulių miesto savivaldybės administracijoje taisyklių, patvirtintų 2020 m. balandžio 8 d. Šiaulių miesto savivaldybės administracijos direktoriaus įsakymu Nr. A-477 „Dėl Duomenų subjektų teisių įgyvendinimo Šiaulių miesto savivaldybės administracijoje taisyklių patvirtinimo“ su pakeitimais ir papildymais, nustatyta tvarka. Daugiau informacijos apie duomenų tvarkymą rasite Šiaulių miesto savivaldybės interneto svetainėje www.siauliai.lt.

(juridinio asmens vadovo vardas, pavardė, parašas)

(juridinio asmens vadovo pareigos)
(A. V.)

(parašas)

(vardas, pavardė)

(juridinio asmens finansininko pareigos)

(parašas)

(vardas, pavardė)
