

STEAM krypties programų konkurso  
tvarkos aprašo  
2 priedas

*(Paraiškos forma)*

## STEAM+ PARAIŠKA STEAM KRYPTIES PROGRAMŲ KONKURSUI

### I. INFORMACIJA APIE PROGRAMOS VYKDYTOJĄ

(paraišką teikiančio juridinio asmens pavadinimas)

(juridinio asmens teisinė forma, juridinio asmens kodas)

(juridinio asmens adresas, pašto indeksas, tel., faks., el. paštas)

(kontaktinio asmens vardas, pavardė, pareigos, tel., el.p.)

### II. INFORMACIJA APIE PROGRAMĄ

#### 1. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO VIETA:

#### 2. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO TERMINAI:

(programos įgyvendinimo pradžia)

(programos įgyvendinimo pabaiga)

#### 3. PROGRAMOS PAVADINIMAS

#### 4. PROGRAMOS TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

#### 5. PROGRAMOS 1 KRYPTIS – PRAKTIKA IR TYRIMAIŠ GRĮSTA MOKYMOŠI PATIRTIS

Veikla	Aprašymas
5.1. Akcentuojant tyrimais grįstą ugdymą(si), sukurti į formaliojo ugdymo amžiaus grupes orientuotas formalųjį ugdymą papildančias STEAM programas.	

5.2. Gilinti ir plėtoti mokinių formaliojo ugdymo praktinę dalį STEAM dalykų srityje, sudarant sąlygas mokytojams ir mokiniams atlikti praktinius tiriamuosius darbus aukštos kokybės įranga aprūpintose laboratorijose.	
5.3. Plėtoti mokinių gamtamokslines, tyrimines kompetencijas ir eksperimentinius bei manipuliacinius įgūdžius, sudarant galimybę atlikti praktines STEAM srities brandos darbo proceso ir rezultato dalis (tyrimo arba produkto kūrimo), panaudojant tinkamiausias tyrimo priemones, bei konsultuotis su aukštos kvalifikacijos specialistais.	

## 6. NUMATOMI PROGRAMOS 1 KRYPTIES VEIKLŲ REZULTATŲ PASIEKIMO KRITERIJAI IR REIKŠMĖS

Pavadinimas, mato vnt.	Reikšmės
6.1. Sukurtų ir (ar) patobulintų formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 7–8 klasių mokiniams skaičius	
6.2. Sukurtų ir (ar) patobulintų formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 9–10 klasių (1–2 gimn. kl.) mokiniams skaičius	
6.3. Sukurtų ir (ar) patobulintų formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 11–12 klasių (3–4 gimn. kl.) mokiniams skaičius	
6.4. Formalųjų ugdymą papildančiose STEAM programose 7–8 klasių mokiniams dalyvavusių grupių skaičius	
6.5. Formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 7–8 klasių mokiniams trukmė (valandų skaičius)	
6.6. Programose dalyvavusių 7–8 klasių mokinių skaičius	
6.7. Formalųjų ugdymą papildančiose STEAM programose 9–10 klasių (1–2 gimn. kl.) mokiniams dalyvavusių grupių skaičius	
6.8. Formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 9–10 klasių (1–2 gimn. kl.) mokiniams trukmė (valandų skaičius)	
6.9. Programose dalyvavusių 9–10 klasių (1–2 gimn. kl.) mokinių skaičius	
6.10. Formalųjų ugdymą papildančiose STEAM programose 11–12 klasių (3–4 gimn. kl.) mokiniams dalyvavusių grupių skaičius	
6.11. Formalųjų ugdymą papildančių STEAM programų 11–12 klasių (3–4 gimn. kl.) mokiniams trukmė (valandų skaičius)	
6.12. Programose dalyvavusių 11–12 klasių (3–4 gimn. kl.) mokinių skaičius	
6.13. Brandos darbų rengėjų, kuriuos sistemiškai konsultavo ekspertai, skaičius	
6.14. Formaliojo ugdymo klausimais sistemiškai konsultuotų mokinių skaičius	

## 7. PROGRAMOS 2 KRYPTIS – PEDAGOGŲ DALYKINĖS, TYRIMŲ IR TECHNINĖS KŪRYBOS KOMPETENCIJŲ STEAM DALYKŲ SRITYJE PLĖTOJIMAS

Veikla	Aprašymas
7.1. Siekiant tobulinti pedagogų dalykinę, tyrimų ir techninės kūrybos kompetencijas STEAM dalykų srityje, parengti pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas, orientuojantis į ilgalaikes pedagogų kvalifikacijos tobulinimo veiklas, derinant jas su savišvieta, gerosios patirties sklaida, dalyvavimu metodinėje veikloje.	
7.2. Plėtoti ugdymu užsiimančių asmenų dalykinę, tyrimų ir techninės kūrybos kompetencijas STEAM dalykų srityje, vykdant pagal naujausias metodikas parengtas pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas ir naudojant modernią laboratorinę įrangą ir priemones.	
7.3. Vykdyti pedagoginių darbuotojų profesinės patirties sklaidą.	

## 8. NUMATOMI PROGRAMOS 2 KRYPTIES VEIKLŲ REZULTATŲ PASIEKIMO KRITERIJAI IR REIKŠMĖS

Pavadinimas, mato vnt.	Reikšmės
8.1. Sukurtų ir (ar) patobulintų pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programų skaičius	
8.2. Pagal sukurtas pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programas suorganizuota ir vesta kompetencijų tobulinimo renginių skaičius	
8.3. Suorganizuotų seminarų, apskritojo stalo diskusijų, kūrybinių dirbtuvių ir kt. skaičius	
8.4. Suteiktų konsultacijų pedagogams skaičius	

## 9. PROGRAMOS 3 KRYPTIS – STEAM MOKSLINIŲ TYRIMŲ, INOVACIJŲ IR TECHNINĖS KŪRYBOS PASIEKIMŲ PRIEINAMUMO MIESTO BENDRUOMENEI DIDINIMAS

Veikla	Aprašymas
9.1. Siekiant populiarinti STEAM mokslinių tyrimų, inovacijų ir techninės kūrybos pasiekimus bei didinti jaunesniojo amžiaus mokinių interesą STEAM dalykams, sukurti pažintines edukacinio pobūdžio veiklas STEAM dalykų srityje.	
9.2. Populiarinti STEAM mokslinių tyrimų, inovacijų ir techninės kūrybos pasiekimus bei didinti jaunesniojo amžiaus mokinių interesą STEAM dalykams, vykdant parengtas pažintines edukacinio pobūdžio STEAM veiklas.	
9.3. Populiarinti STEAM mokslinių tyrimų, inovacijų ir techninės kūrybos pasiekimus, inicijuojant ir organizuojant šviečiamuosius renginius (paskaitas, konkursus, olimpiadas, parodas ir pan.).	
9.4. Sukurti savanoriškos veiklos vietas besimokantiesiems, siekiant skatinti domėjimąsi STEAM ugdymu ir ugdyti gamtamokslines, socialines, bendradarbiavimo ir kitas kompetencijas.	

## 10. NUMATOMI PROGRAMOS 3 KRYPTIES VEIKLŲ REZULTATŲ PASIEKIMO KRITERIJAI IR REIKŠMĖS

Pavadinimas, mato vnt.	Reikšmės
------------------------	----------

10.1. Sukurtų ir (ar) patobulintų pažintinių edukacinio pobūdžio veiklų jaunesniojo amžiaus mokiniams STEAM dalykų srityje skaičius.	
10.2. Vestų pažintinių edukacinio pobūdžio STEAM veiklų jaunesniojo amžiaus mokiniams skaičius.	
10.3. Suorganizuotų ir vestų šviečiamųjų renginių STEAM temomis (paskaitų, konkursų, olimpiadų, parodų ir kt.) skaičius.	
10.4. Suteiktų praktikos ir savanoriškos veiklos vietų besimokantiesiems skaičius	

### III. PROGRAMOS FINANSAVIMAS

#### 11. PROGRAMOS ĮGYVENDINIMO BIUDŽETAS 20\_\_ M. METAIS

11.1. Iš Savivaldybės biudžeto reikalinga lėšų suma \_\_\_\_\_ tūkst. Eur.

#### 11.2. DETALI LĖŠŲ POREIKIO ŠAMATA

Eil.Nr.	Išlaidų pavadinimas	Suma, Eur
1.	<b>Prekės ir paslaugos (detalizuoti):</b>	
1.1		
1.2		
1.3		
1.4		
	Prekės ir paslaugos iš viso:	
2.	<b>Darbo užmokestis (detalizuoti):</b>	
2.1.		
	Iš viso:	
	Darbo užmokestis ir Sodra:	
	<b>Iš viso:</b>	

#### 13. KARTU SU PARAIŠKA PATEIKIAMAI DOKUMENTAI

<b>Būtina pateikti:</b>	Lapų skaičius
Programos vykdytojo VĮ Registrų centro išduotą Lietuvos Respublikos juridinių asmenų registro elektroninio sertifikuoto išrašo kopiją arba VĮ Registrų centro išduota Lietuvos Respublikos juridinių asmenų registro išplėstinio išrašo kopiją	
Programos vykdytojo įstatų (nuostatų) patvirtintą kopiją	

Susipažinau su STEAM krypties programų finansavimo tvarkos aprašu ir jo priedu, patvirtintu Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2022 m. vasario 3 d. sprendimu Nr. T-17 „Dėl Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimo Nr. T-327 „Dėl STEAM, STEAM Junior ir Inostart programų finansavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“ pakeitimo“ ir už paraiškoje pateiktus duomenis atsakau.

Pasirašydamas patvirtinu, kad esu tinkamai informuotas, kad Šiaulių miesto savivaldybės administracija (toliau - Savivaldybės administracija), kaip duomenų valdytojas (juridinio asmens kodas 188771865, adresas: Vasario 16-osios g. 62, Šiauliai, el. p. [info@siauliai.lt](mailto:info@siauliai.lt), tel. Nr. (8 41) 509490) Lietuvos Respublikos ir Europos Sąjungos teisės aktuose, reglamentuojančiuose asmens duomenų apsaugą, nustatyta tvarka rinkis ir tvarkys asmens duomenis.

(Asmens duomenys tvarkomi siekiant atrinkti Programos vykdytoją ir užtikrinti dalinį finansavimą iš Savivaldybės biudžeto lėšų. Tvarkymo pagrindas - tvarkyti būtina, siekiant atlikti užduotį, vykdomą viešojo intereso labui

arba vykdant duomenų valdytojų pavestas viešosios valdžios funkcijas. Asmens duomenys Savivaldybės administracijoje bus saugomi teisės aktu, reglamentuojančių duomenų saugojimo terminus, nustatyta tvarka ir gali būti teikiami tretiesiems asmenims, jeigu tai yra būtina Jūsų paraišką išnagrinėti ir asmenims, kurie turi teisę šiuos duomenis gauti teisės aktu nustatyta tvarka. Duomenis pateikti privalote, kad būtų įvertinta Jūsų paraiška. Jūs turite teisę kreiptis su prašymu susipažinti su asmens duomenimis, juos ištaisyti, ištrinti, apriboti jų tvarkymą, juos perkelti, taip pat turite teisę nesutikti su duomenų tvarkymu, pateikti skundą Valstybinei duomenų apsaugos inspekcijai (L. Sapiegos g. 17, Vilnius) ir pasikonsultuoti su Šiaulių miesto savivaldybės administracijos Duomenų apsaugos pareigūnu el. p. [duomenuapsauga@siauliai.lt](mailto:duomenuapsauga@siauliai.lt). Duomenų subjektų teisės įgyvendinamos Duomenų subjektų teisių įgyvendinimo Šiaulių miesto savivaldybės administracijoje taisyklėmis, patvirtintomis 2020 m. balandžio 8 d. Šiaulių miesto savivaldybės administracijos direktoriaus įsakymu Nr. A-477 „Dėl Duomenų subjektų teisių įgyvendinimo Šiaulių miesto savivaldybės administracijoje taisyklių patvirtinimo“ su pakeitimais ir papildymais, nustatyta tvarka. Daugiau informacijos apie duomenų tvarkymą rasite [www.siauliai.lt](http://www.siauliai.lt)).

---

*(juridinio asmens vadovo vardas, pavardė, parašas)*

---

*(juridinio asmens vadovo pareigos)*  
(A. V.)

---

*(parašas)*

---

*(vardas, pavardė)*

---

*(juridinio asmens finansininko*  
*pareigos)*

---

*(parašas)*

---

*(vardas, pavardė)*

---